



★ 신청 기간: 2026.9.7.(월)~9.13.(일) ★

★ 주요 안내 사항

- 신청 방법: 캡스톤디자인 온라인 시스템 (capstone.ulsan.ac.kr)에서 신청
- 자세한 신청 방법은 첨부파일 참고!
- 예산 사용 기간: 9월 중순~12/14(월) 예정 (*정확한 기간 추후 공지)
- 결과보고 제출: 2026.12.15.(화)~12.31.(목) (*모든 팀 결과보고 필수 제출)
- 어워드 신청기간: 2026. 11.23.(월)~12.2.(수)
- 캡스톤디자인 어워드: 2026.12.22.(화) 예정
- * 예산 사용 OT : 9월 중 진행 예정 (온라인 또는 오프라인 진행/추후 안내)
- * 예산을 몰아서 사용하지 않도록 미리미리 계획적으로 사용!
- * 예산을 신청한 팀에 한하여 어워드 신청 가능!

★ 내용

- 한학기 동안 팀프로젝트를 수행하며, 시제품 제작 등 결과물을 도출하기 위한 예산 지원
(지원과 관련하여 사용 매뉴얼 등 자세한 사항은 추후 캡스톤디자인 홈페이지 공지사항에 업로드 예정)

★ 신청 조건

- "캡스톤디자인" 혹은 "종합설계" 교과목 수강생으로 구성된 팀(2인 이상)
- * 학생 1인이 여러팀을 담당할 경우 팀명 중복 사용 금지

★ 유형별 지원 내용

일반형	특별형
• 전공기반 150,000원/인	• 전공기반 200,000원/인
• 지역연계 200,000원/인	• 지역연계 250,000원/인
• 기업연계 200,000원/인	• 기업연계 250,000원/인
• 글로벌 200,000원/인	• 글로벌 250,000원/인
* 팀별 최대 신청 가능 예산 400만원 / 분반별 최대 신청 가능 예산 500만원 (분반별 최대 금액을 초과한 경우 지도교수님과 상의하여 팀별로 조정)	
* 유형별 지원 조건이 있으니, 자세한 내용은 캡스톤디자인 신청 페이지 참고 바람	
★ 이번 학기부터 시구독은 별도 플랫폼을 통해 지원	
- 개인별 토큰 제공(개인별 계정으로 토큰 제공)	
- 아래 시프로그램만 지원 가능	
- 지원 프로그램: OpenAI, 클로드, 제미니, 그록, perplexity (예외사항: 어도비는 별도 지원 가능. 단, 팀별 지원)	
* 사용방법 등 자세한 사항은 예산 지원 신청 후 공지 예정	



캡스톤디자인 홈페이지
QR

*어드벤처디자인도 동일한 일정 및 방법으로 진행됩니다.